

Przepisy strzelań dynamicznych

KARABINEK TAKTYCZNY

Spis treści

KARABINEK TAKTYCZNY.....	1
BRONŃ.....	2
AMUNICJA i MAGAZYNKI.....	3
ZASADY BEZPIECZEŃSTWA.....	4
CELE.....	4
TORY.....	6
OPIS TORU.....	7
STRATEGIA POKONYWANIA TORÓW.....	8
PRZEBIEG.....	10
OCENA PRZESTRZELIN.....	12
PUNKTACJA.....	13
KARA PROCEDURALNA (KP).....	14
DUŻA KARA PROCEDURALNA (DKP).....	15
DYSKWALIFIKACJA (DQ).....	16
NIEOBECNY (DNF).....	17
CYKL ZAWODÓW.....	17

1. KARABINEK TAKTYCZNY

- 1.1. Celem konkurencji Karabinek Taktyczny (**KT**) strzelectwa dynamicznego jest współzawodnictwo sportowe z użyciem broni palnej wyposażonej w kolbę.
- 1.2. Uczestnictwo zawodnika w zawodach **KT** jest tożsame z deklaracją znajomości i pełną akceptacją postanowień niniejszego regulaminu. Zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa i sportowego zachowania zgodnie z zasadami Fair Play.
- 1.3. Zapisy w niniejszych przepisach formułowane dla rodzaju męskiego ("zawodnik", „on”, „jego” itp.) odnoszą się również do rodzaju żeńskiego ("zawodniczka", „ona”, „jej” itp.).
- 1.4. Niniejszy regulamin w żaden sposób nie wyłącza ani nie zmienia zapisów regulaminu obiektu, na którym przeprowadzane są zawody.
- 1.5. Jeżeli w trakcie zawodów powstanie jakakolwiek wątpliwość lub sytuacja nieopisana w regulaminie, głos rozstrzygający należy do sędziego głównego zawodów (RM). Decyzja podjęta przez RM jest ostateczna i niepodważalna.
- 1.6. Zawodnicy i inne osoby obecne na zawodach **KT** ponoszą pełną, wyłączną i osobistą odpowiedzialność za całkowitą zgodność wszystkich elementów swego wyposażenia ze wszystkimi przepisami prawa obowiązującego w miejscu organizacji zawodów. Organizator zawodów **KT** ani personel obsługujący zawody **KT** nie ponoszą żadnej odpowiedzialności w tym zakresie, a także nie ponoszą odpowiedzialności za utratę lub uszkodzenie mienia ani za skutki nieszczęśliwych wypadków w odniesieniu do osób obecnych na zawodach, będące skutkiem zgodnego lub niezgodnego z prawem użycia tego wyposażenia.

- 1.7. Zawody **KT** rozgrywane są na trzech poziomach organizacyjnych:
 - A. L1 (level 1) – minimum 40 wymaganych strzałów i minimum 3 tory lub minimum 55 wymaganych strzałów i minimum 2 tory
 - B. L2 (level 2) – minimum 80 wymaganych strzałów, minimum 6 torów
 - C. L3 (level 3) – minimum 150 wymaganych strzałów, minimum 12 torów
- 1.8. W **KT** wyróżniamy następujące klasy sprzętowe:
 - A. OPEN
 - B. IRON
 - C. PDW
- 1.9. Podczas zawodów zawodnik może być klasyfikowany tylko w jednej klasie sprzętowej.
- 1.10. Zmiana klasy sprzętowej jest możliwa bezwarunkowo od momentu rejestracji, do momentu przystąpienia do ostatniego dla zawodnika toru na zawodach. Po przystąpieniu do pokonania pierwszego toru, zawodnik może dokonać migracji tylko w przypadku dotychczasowego stosowania broni i wyposażenia w pełni zgodnych z nowo wybraną klasą sprzętową. O zmianie klasy sprzętowej, która nastąpiła w trakcie zawodów, zawodnik musi poinformować sędziego przed przystąpieniem do przebiegu na torze i sędziów na kolejnych torach, jeśli posiadają oddzielny system do zapisywania wyników. W ostatecznej klasyfikacji punktowej pod uwagę brana jest klasa sprzętowa, w której zawodnik kończy zawody, zgodnie ze złożonymi deklaracjami.
- 1.11. Do otwarcia klasy sprzętowej niezbędny jest udział minimalnej liczby zawodników, którzy zakończą rywalizację w danej klasie z wynikiem niezerowym, uzależnionej od rangi zawodów:
 - A. L1 – minimum 3. zawodników
 - B. L2 – minimum 4. zawodników
 - C. L3 – minimum 6. zawodników
- 1.12. W przypadku zakończenia zawodów z niewystarczającą liczbą zawodników w danej klasie sprzętowej, zawodników z nieotwartych klas przenosi się do klasy OPEN.
- 1.13. Zawodnik, który chce wystartować więcej niż raz na danych zawodach, w pierwszej kolejności musi wykonać przebiegi na wszystkich torach zawodów w ramach startu klasyfikowanego, a dopiero później i Poza Klasyfikacją (P.K.) wolno mu startować ponownie. Złamanie tej zasady powoduje nadanie przebiegom klasyfikowanym statusu P.K.

2. BRÓŃ

- 2.1. Do zawodów dopuszczona jest samopowtarzalna broń palna, która posiada kolbę lub jej funkcjonalny odpowiednik.
- 2.2. Zawodnik odpowiada za sprawność swojej broni i wyposażenia. Broń musi być sprawna i bezpieczna w użytkowaniu, wszystkie jej bezpieczniki muszą być sprawne.
- 2.3. Broń może być zasilana amunicją o kalibrze do 12 mm oraz o długości łuski od 14 do 29,5 mm.
[Przykłady nabojów niemieszczących się w powyższe ramy: .22 Flobert, .22 Short, 4,6x30 H&K, .357 Magnum, .357 Maximum, .357 Auto Mag, .41 Magnum, .44 Magnum, .44 Auto Mag, .45 Colt.]
 - 2.3.1. Jeśli przepisy obiektu nie pozwalają na zastosowanie któregoś z rozmiarów nabojów, musi to być wyszczególnione w informacji wstępnej o zawodach.
 - 2.3.2. RM może dopuścić do zawodów broń zasilaną amunicją z łuską dłuższą niż wymieniona, jeśli pozwalają na to przepisy obiektu i względy bezpieczeństwa.
 - 2.3.3. Broń zasilana amunicją pośrednią lub karabinową musi być wyposażona w moderator lub kompensator liniowy (wylot spowolnionych gazów skierowany tylko do przodu).
- 2.4. Zabrania się używania broni spełniającej którykolwiek z poniższych warunków:
 - 2.4.1. Wyposażonej w język spustowy lub nakładki na język spustowy wystające poza kabłąk języka spustowego.

- 2.4.2. Ze zdemontowanymi, trwale wyłączonymi lub uszkodzonymi fabrycznymi zabezpieczeniami, blokadami iglicy i innymi elementami mającymi wpływ na bezpieczeństwo funkcjonowania broni.
- 2.4.3. Wyposażonej w chwyt przedni lub jego funkcjonalny odpowiednik (podporę, monopod, dwójnóg, trójnóg, itp.) odstający od osi lufy bardziej, niż o 152 mm.
- 2.5. Broń może być wyposażona w pas nośny, który może być stosowany do stabilizacji podczas strzelania, jak i do transportu poza przebiegiem na torze.
- 2.6. Broń musi być zgodna z ograniczeniami klasy sprzętowej wybranej przez zawodnika:
 - 2.6.1. **OPEN**: brak dodatkowych ograniczeń.
 - 2.6.2. **IRON**: dowolne przyrządy celownicze mechaniczne (niezawierające układów optycznych lub elektrycznych). Światłowody i przezroczyste płytki muszek są dozwolone.
 - 2.6.3. **PDW**: zasilanie amunicją centralnego zapłonu, maksymalna długość całkowita z kolbą w pozycji transportowej (złożoną lub zsuniętą): 600 mm.
- 2.7. Zezwala się na rekonfigurację wszelkich elementów broni i wyposażenia zawodnika pomiędzy przebiegami, o ile pozostają one w zgodzie z ograniczeniami regulaminu i wybranej klasy sprzętowej, jednak zastosowanie innej lufy możliwe jest wyłącznie na skutek awarii broni i za zgodą RM.
- 2.8. W klasie IRON broń może być wyposażona w latarkę z laserem, ale przed przystąpieniem do przebiegu zawodnik musi trwale zasłonić emiter lasera lub uniemożliwić jego zasilanie.
- 2.9. BROŃ ORGANIZATORA ZAWODÓW (BOZ). Organizator zawodów może wymagać od zawodników posłużenia się dostarczoną przez siebie bronią do ostrzelania określonych celów, w tym aktywacji celów ruchomych.
 - 2.9.1. Bronią wprowadzoną przez organizatora mogą być: pistolet, karabin, strzelba gładkolufowa, broń wielolufowa i kombinowana.
 - 2.9.2. Nie obowiązują w takim przypadku przepisy **2.1.**, **14.1.1.** oraz **14.1.2.** jeśli naruszenia wynikają bezpośrednio z zastosowania BOZ.
 - 2.9.3. Organizator musi zapewnić taką samą liczbę nabojów do tej broni każdemu zawodnikowi.
 - 2.9.4. Informacja o wprowadzeniu BOZ musi zostać ogłoszona publicznie nie później niż 50 godzin przed rozpoczęciem zawodów.
 - 2.9.5. W trakcie trwania zawodów zawodnicy muszą mieć możliwość zapoznania się z obsługą BOZ, zanim będą musieli się nią posłużyć.
 - 2.9.6. Na zawodach rangi L2 i L3 zawodnik przed przebiegiem ma prawo do oddania po jednym strzale próbnym z każdej BOZ wprowadzonej do zawodów. Strzały próbne odbywają się w ramach opłaty startowej.
 - 2.9.7. Opis Toru może ograniczać liczbę strzałów dozwolonych do oddania z BOZ limitując dostęp do amunicji.
 - 2.9.8. Zawodnik może strzelać z BOZ wyłącznie amunicją dostarczoną przez Organizatora do danej BOZ.

3. AMUNICJA I MAGAZYNKI

- 3.1. Zawodnik zobowiązany jest do używania bezpiecznej i sprawnej amunicji i wyłącznie on odpowiada za skutki stosowania niesprawnej.
- 3.2. Zabrania się używania amunicji z pociskami przeciwpancernymi, zapalającymi, smugowymi oraz posiadającej więcej niż jeden pocisk pod rygiorem **DQ**. Zawodnik, który zastosował taką amunicję zobowiązany jest do pełnej, materialnej rekompensaty za przedmioty zniszczone wskutek jej użycia.

- 3.3. Amunicja uznana przez sędziego za niebezpieczną musi być natychmiast wycofana z zawodów.
- 3.4. Nie określa się minimalnego współczynnika mocy dla amunicji.
- 3.5. Nie ma ograniczeń dla liczby, pojemności, konstrukcji ani sposobu transportu magazynków.

4. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

- 4.1. Zawodnik przybywający na zawody, a mający przy sobie załadowaną broń, musi niezwłocznie zgłosić ten fakt sędziemu zawodów, pod którego nadzorem rozładuje broń i umieści w określonym miejscu.
- 4.2. Wszystkie osoby obecne w miejscu przeprowadzania zawodów muszą używać ochronników oczu i uszu. Osoba obecna w miejscu rozgrywania zawodów ponosi wyłączną odpowiedzialność za skuteczność i poprawne stosowanie ochronników oraz skutki ich stosowania i niestosowania.
- 4.3. Zawodnik może transportować lub odkładać broń w strefie przeprowadzanych zawodów wyłącznie spełniając wszystkie z poniższych warunków:
 - 4.3.1. W stanie rozładowanym.
 - 4.3.2. Bez podpiętego magazynka.
 - 4.3.3. W futerale lub ze spełnieniem jednego z poniższych warunków:
 - 4.3.3.1. Jeśli jest trzymana w dłoni lub odłożona, to musi być pozycjonowana lufą do góry lub w sposób wskazany przez osoby funkcyjne zawodów oraz musi mieć umieszczoną wewnątrz komory naboju dobrze widoczną flagę bezpieczeństwa.
 - 4.3.3.2. Jeśli jest zawieszona na pasie nośnym lub stabilnie umieszczona w wózku transportowym, to musi być pozycjonowana lufą do góry lub w dół oraz musi mieć umieszczoną wewnątrz komory naboju dobrze widoczną flagę bezpieczeństwa.
- 4.4. Wszelkie czynności związane z posługiwaniem się bronią następują tylko i wyłącznie w STREFIE BEZPIECZEŃSTWA (SAFETY AREA) lub na komendę sędziego, w wyznaczonym przez niego miejscu.
 - 4.4.1. Strefa Bezpieczeństwa to wydzielony, ograniczony i oznakowany obszar, w którym dozwolone jest manipulowanie bronią bez nadzoru.
 - 4.4.2. Podłączanie pustego magazynka do broni przez zawodnika znajdującego się w Strefie Bezpieczeństwa jest dozwolone.
 - 4.4.3. W Strefie Bezpieczeństwa dozwolone jest kierowanie broni wyłącznie w kierunku bezpiecznym określonym dla tej strefy.
 - 4.4.4. W Strefie Bezpieczeństwa nie wolno dotykać dłońmi amunicji luzem, opakowań z amunicją ani magazynków z amunicją; nie wolno wyjmować magazynków z ładownic ani amunicji luzem i opakowań zbiorczych amunicji z toreb transportowych.
Za amunicję w tym wypadku uważa się także: łuski, atrapy amunicji, zbijaki.
- 4.5. W przypadku upuszczenia broni w strefie przeprowadzanych zawodów, samodzielne jej podnoszenie jest zabronione. W przypadku upuszczenia broni należy wezwać sędziego funkcyjnego zawodów, który bezpiecznie podejmie broń i po sprawdzeniu stanu rozładowania przekaze ją zawodnikowi.
- 4.6. Broń Organizatora Zawodów posiada, wskazane w Opisie Toru, stany broni uznawane za bezpieczne oraz pozwalające na jej odłożenie.

5. CELE

- 5.1. Wszystkie cele uważa się za przenikalne.
Dopuszcza się wykorzystywanie tej cechy zarówno podczas projektowania, jak i pokonywania torów.

- 5.2. TARCZE są to cele wykonane z papieru, kartonu, tektury falistej lub tworzyw sztucznych z zaznaczonymi polami punktowanymi. Dozwolone jest stosowanie dowolnych tarcz, które są stosowane przez organizacje strzelania dynamicznego (PiRO, IPSC, IDPA, USPSA itd.) lub do nich podobne.
- 5.2.1. Tarcze PUNKTOWANE mogą zawierać do trzech rodzajów pól punktowanych: Alpha, Charlie i Delta w dowolnych kombinacjach, zawierających minimum jedno pole Alpha. Standardowe Tarcze Punktowane na danym torze powinny być możliwie podobne kolorystycznie lub być charakterystycznie i wyraźnie oznakowane.
 - 5.2.2. Tarcze KARNE „nie strzelać” („No Shoot”) mogą zawierać do trzech rodzajów pól punktowanych: Alpha, Charlie i Delta w dowolnych kombinacjach. Muszą mieć zdecydowanie inny kolor niż tarcze punktowane na danym torze lub być charakterystycznie i wyraźnie oznakowane.
 - 5.2.3. Dopuszcza się stosowanie tarcz o nietypowym kształcie (w tym trójwymiarowych) aby wyrabiać elastyczną ocenę sytuacji strzeleckich u zawodników. Tarcze nietypowe nie muszą być spójne kolorystycznie z innymi tarczami na torze.
 - 5.2.4. Tarcze powinny mieć zaznaczony wzdłuż krawędzi (granicy materiału) margines błędu o szerokości minimum 3 mm. Nie zaznacza się marginesu wzdłuż zagięć tarcz trójwymiarowych.
 - 5.2.5. Tarcze na danym torze mogą mieć różne kształty i rozmiary.
 - 5.2.6. Dopuszcza się zasłanianie i zamalowywanie stref punktowych aby wymusić określony obszar ostrzeliwania. Zamalowany obszar tarczy uznawany jest za nieprzenikalną PRZESŁONĘ TWARDAŁ (HARD COVER). Tarcza, przez którą przebiega obszar nieprzenikalny tworząc więcej niż jedno pole ostrzału punktowanego, pozostaje formalnie jedną tarczą.
 - 5.2.7. W przypadku tarcz nakładających się bezpośrednio na siebie, część tarczy zasłonięta polami punktowanymi innej tarczy traktowana jest jako nieistniejąca.
 - 5.2.8. Wszystkie tarcze muszą umożliwiać sprawiedliwą i powtarzalną ocenę ich trafienia. W czasie zawodów zaleca się okresową wymianę tarcz, aby uniknąć sprzeczności w ocenie. Decyzję o wymianie tarcz podejmuje RO.
 - 5.2.9. W przypadku opadów atmosferycznych, na polecenie RO, poszczególne tarcze na torze mogą mieć założone przezroczyste folie ochronne. Założenie folii nie jest modyfikacją w rozumieniu punktu **6.2**.
 - 5.2.10. Dopuszcza się stosowanie daszków ochronnych ponad tarczami.
 - 5.2.11. Nie wolno ostrzeliwać tarcz śrutem pod rygorem SDQ. Do ostrzeliwania tarcz dozwolone są wyłącznie naboje z pociskami pojedynczymi i loftka (dotyczy torów obejmujących strzelanie z Broni Organizatora Zawodów).
- 5.3. CELE ŁAMLIWE to cele ulegające istotnym uszkodzeniom na skutek trafienia, np. płytki ceramiczne czy rzutki strzeleckie. Muszą niezawodnie reagować na trafienie pociskiem naboju .22 LR.
- 5.3.1. Łamliwy Cel Punktowany ma wartość Alpha.
 - 5.3.2. Cel Łamliwy może być Łamliwym Celem Karnym o wartości kary Alpha, Charlie lub Delta.
- 5.4. Tarcze oraz Cele Łamliwe, mogą być umieszczane na podstawach ruchomych. Mechanizm musi zapewniać powtarzalność działania dla wszystkich zawodników.
- 5.5. Cel ruchomy, który po wykonaniu ruchu znika i jest niemożliwy do trafienia jest oceniany tak samo, jak cel widoczny przez cały czas.
- 5.6. CELE METALOWE – są to cele o dowolnym kształcie (poppery, płytki) wykonane z grubościenną stali, które nie odkształcają się w sposób dostrzegalny w miejscu trafienia pociskiem lub śrutem zgodnymi z regulaminem **KT**.
- 5.6.1. Ostrzeliwuje się je wyłącznie z Broni Organizatora Zawodów (**2.9.**).

- 5.6.2. Nie mogą być ostrzeliwane z broni zawodnika pod rygorem **SDQ**.
- 5.6.3. Muszą być odpowiednio skalibrowane, aby niezawodnie reagowały na trafienie w pole punktowane z BOZ (patrz 18.4.).

6. TORY

- 6.1. Tory mogą być tak projektowane, aby symulowały ciasne przejścia lub pomieszczenia. Zawodnikowi nie przysługuje możliwość oprotestowania niewygodnego do pokonania toru. Konstrukcja i opisy torów mogą sprawdzać, poza umiejętnościami strzeleckimi, także ogólną sprawność fizyczną uczestników, np. wymuszając strzelanie po wysiłku lub niewygodne postawy strzeleckie.
- 6.2. Po rozpoczęciu zawodów konstrukcja torów pozostaje niezmienna. Istotne zmiany konstrukcji torów wymagają zgody RM. W przypadku wprowadzenia przez RM istotnej zmiany konstrukcji toru wymagane jest powtórzenie przebiegu na tym torze przez zawodników strzelających tor przed zmianami (patrz **16.**). Jeśli kontynuacja sprawiedliwej rywalizacji nie jest możliwa, RM może usunąć tor z zawodów.
- 6.3. Minimalna liczba strzałów wymaganych do prawidłowego pokonania toru przy pomocy wyłącznie trafień bezpośrednich nie może wynosić więcej niż 30.
- 6.4. Tor może posiadać, lokalnie lub w całości, FIZYCZNE GRANICE OBSZARU. Są to np. listwy, taśmy, opony czy inne elementy stałe. Warunki szczególne z nimi związane określa Opis Toru.
 - 6.4.1. Podłoże znajdujące się za FGO nie może być dotykane przez zawodnika podczas przebiegu.
 - 6.4.2. Opis Toru może określać wyposażenie toru znajdujące się za FGO, które nie może być dotykane przez zawodnika i jego wyposażenie podczas przebiegu.
 - 6.4.3. Jeśli FGO wykonane są z fizycznie wyczuwalnych listew umieszczonych na podłożu, zawodnik może na nich stawać podczas przebiegu wyłącznie po sygnale startowym. Przyjmuje się, że końce listew, które nie kończą się w bezpośrednim sąsiedztwie innych elementów Toru, ograniczają Obszar ciągnąc się w nieskończoność, jednak nie wolno stawać na podłożu na ich bezpośrednim przedłużeniu podczas strzelania.
- 6.5. BARYKADY są to stałe elementy konstrukcyjne toru wykorzystywane jako osłony lub przesłony, np. samochody, beczki, ściany, itp.
 - 6.5.1. Wszystkie Barykady uważane są za PRZESŁONY TWARDE, nieprzenikalne (HARD COVER).
 - 6.5.2. Barykada Wysoka, czyli mająca $\geq 1,8$ m wysokości, ma Stanowiska Strzeleckie na swoich bokach. Barykada o wysokości $> 1,3$ m musi być wyposażona w listwy przedłużające krawędzie pionowe do wysokości minimum 1,8 m. Pusta przestrzeń nad Barykadą, a pomiędzy listwami, traktowana jest jak Barykada.
 - 6.5.3. Barykada Niska, czyli mająca pomiędzy 0,8 a 1,3 m wysokości, ma Stanowiska Strzeleckie na swoich bokach i na górze.
 - 6.5.4. Przedmiot niższy niż 0,8 m nie jest barykadą.
 - 6.5.5. Barykada może być oznaczona umownie, np. taśmą rozpiętą między stabilnymi, pionowymi krawędziami (tyczkami, przesłonami itp.).
- 6.6. STANOWISKO STRZELECKIE jest to umowne, pojedyncze miejsce lub obszar, z którego zawodnik może ostrzeliwać cele. Różne strony tej samej Barykady to różne Stanowiska Strzeleckie.
- 6.7. LINIE BŁĘDU można stosować przy pionowych krawędziach Barykady. Służą one sędziom do oceny poprawności ułożenia ciała zawodnika (**8.2.3.B.**).
 - 6.7.1. Linia Błędu może być wykonana z listwy, płaskownika, taśmy samoprzylepnej, sznura lub innego podobnie funkcjonującego przedmiotu. Powinna mieć długość pomiędzy 0,8 a 1,5 m lub inną, jeśli wymaga tego dopasowanie do toru.
 - 6.7.2. Linia Błędu nie musi być fizycznie wyczuwalna.

- 6.8. PRZESŁONY PRZENIKALNE są to przesłony, przez które trafienie w cel jest traktowane jak trafienie bezpośrednie.
- 6.8.1. Przesłona Przenikalna nie jest traktowana jak Barykada - nie można się za nią chować podczas ostrzeliwania celów.
- 6.9. DRZWI mogą posiadać wyznaczone miejsce pchnięcia w celu ich otwarcia. Drzwi wymagające pociągnięcia muszą mieć zamontowany uchwyt.
- 6.10. TUNELE stosuje się w celu symulowania przejść pod światłem otworów okiennych i w ciasnych przestrzeniach, mogą także symulować zasieki i przeszkody terenowe. Strop tunelu może być wykonany z dowolnej liczby lekkich listewek ("tunel coopera") lub może być jednolity.
- 6.11. Największa odległość do celu nie powinna przekraczać 50 m.

7. OPIS TORU

- 7.1. Nie zmienia zasad ogólnych Regulaminu z zastrzeżeniem **7.4.**
- 7.2. Nie może:
- 7.2.1. Narzucać sposobu trzymania broni podczas strzelania.
- 7.2.2. Narzucać obowiązku strzelania w ruchu.
- 7.2.3. Ograniczać liczby dozwolonych do oddania strzałów.
- 7.2.4. Ograniczać liczby nabojów załadowanych do magazynków.
- 7.2.5. Wymagać doładowania broni w określonym miejscu lub momencie podczas przebiegu.
- 7.2.6. Narzucać zawodnikowi zmniejszonej prędkości poruszania się podczas przebiegu.
- 7.3. Musi zawierać następujące informacje:
- 7.3.1. Liczbę celów punktowanych i ich rodzaj.
- 7.3.2. Wartość Punktową Toru (WPT, **11.2.**).
- 7.3.3. Czas przeznaczony na obchód danego toru.
- 7.4. Musi zawierać następujące informacje, jeśli są zasadne:
- 7.4.1. Kąty bezpieczeństwa, jeśli zmienione w stosunku do standardowych. Kąty standardowe to 90 stopni w każdym kierunku względem osi prostopadłej do kulochwyty głównej.
- 7.4.2. Warunki dotyczące miejsca startu, postawy i pozycji strzelca.
- 7.4.3. Warunki dotyczące umiejscowienia oraz stanu gotowości broni w chwili startu, jeśli odmienne od **9.7.1.** lub **9.9.1.**
- 7.4.4. Warunki dotyczące umiejscowienia pierwszego ze stosowanych magazynków.
- 7.4.5. Negatywny System Oceny toru (**11.6.1.**).
- 7.4.6. Niestandardową liczbę trafień ocenianych dla każdej z tarcz (**11.6.2.**).
- 7.4.7. Wymagany rozkład ilościowy ocenianych trafień w poszczególnych strefach tarcz (**11.6.3.**).
- 7.4.8. Występowanie Celów łamliwych, karnych i ruchomych.
- 7.4.9. Występowanie tarcz nietypowych oraz wymagana dla nich liczba trafień i ich rozkład.
- 7.4.10. Ograniczenia możliwości korzystania z wybranych stanowisk przy Barykadach.
- 7.4.11. Informacje o Przesłonach Przenikalnych.

- 7.4.12. Dopuszczalność odchylenia poszczególnych elementów wyposażenia toru (np. elementów symulujących zasłony okienne itp.).
 - 7.4.13. Określenie celów dla każdej z grup, które mają być ostrzelane w Sekwencji Taktycznej oraz obszar obowiązywania tego wymogu (**8.5.3.**).
 - 7.4.14. Określenie szczególnych zasad pokonywania toru i nakładania kar w przypadkach ich naruszenia.
 - 7.4.15. Warunki dotyczące stosowania Broni Organizatora Zawodów podczas przebiegu oraz bezpiecznego posługiwania się nią.
- 7.5. Może zawierać opis fabularny, wprowadzający zawodników w koncepcję toru. Treści zawarte w tym opisie nie muszą bezpośrednio odnosić się do wymaganego sposobu pokonania toru.

8. STRATEGIA POKONYWANIA TORÓW

- 8.1. PRAWIDŁOWE OSTRZELANIE celu polega na oddaniu wszystkich wymaganych regulaminem lub opisem toru strzałów w kierunku danego celu.
- 8.2. PRAWIDŁOWE WYKORZYSTANIE Barykady polega na odpowiednim ułożeniu ciała względem barykady i celu oraz na Prawidłowym Ostrzeleniu każdego widocznego celu.
 - 8.2.1. Jeżeli na torze znajdują się Barykady, zawodnik zobowiązany jest do prawidłowego ich wykorzystania w stosunku do ostrzeliwanych celów.
 - 8.2.2. Prawidłowe wykorzystanie Barykady względem danego celu jest wymagane do czasu Prawidłowego Ostrzelenia tego celu.
 - 8.2.3. Prawidłowe ułożenie ciała polega na tym, że:
 - A.** Nogi od stóp do bioder włącznie oraz co najmniej połowa tułowia zawodnika muszą znajdować się za Barykadą w stosunku do pół Alpha ostrzeliwanego celu.
 - B.** Jeśli na danym Stanowisku Strzeleckim jest zastosowana Linia Błędu (patrz **6.7.**), ocenia się wyłącznie położenie stóp strzelca względem płaszczyzny pionowej, przechodzącej przez zewnętrzny w odniesieniu do strzelca, skraj Linii Błędu. Żadna część stopy zawodnika (podeszwy obuwia) nie może wystawać poza zewnętrzną względem zawodnika krawędź linii błędu oraz zawodnik nie może dotykać podłoża, ani wyposażenia toru innego, niż aktualnie wykorzystywana Barykada, poza tą granicą.
 - 8.2.4. Po Prawidłowym Ostrzeleniu celu, zawodnik może ostrzelać cel ponownie, bez konieczności stosowania Barykady.
- 8.3. KOLEJNOŚĆ TAKTYCZNA polega na ostrzeliwaniu celów w kolejności ukazywania się ich zza krawędzi Barykad: zawodnik wychylając się stopniowo zza Barykady identyfikuje kolejne cele i kolejno je ostrzeliwuje (zgodnie z **11.6.**, **7.4.5.** i **7.4.6.**).
- 8.4. Wszystkie cele muszą być ostrzeliwane w Kolejności Taktycznej z uwzględnieniem poniższych warunków:
 - 8.4.1. Jeżeli dane cele są widoczne jednocześnie, należy ostrzelać je od najbliższego do najdalszego. "Jednoczesną widoczność celu" określa się dla widzianych jednocześnie pół Alpha. Wystarczy, że widać fragment pola Alpha danego celu, aby uznać cel za "widoczny".
 - 8.4.2. Jeśli cele widoczne jednocześnie są w takiej samej odległości od strzelca z dokładnością do **1 m**, strzelec decyduje o kolejności ich ostrzeliwania.
 - 8.4.3. Opis toru może zmienić te założenia na podstawie **7.4.14.**
 - 8.4.4. Jeśli zawodnik prawidłowo stosuje Barykadę w stosunku do kilku celów jednocześnie, Kolejność Taktyczna musi być zachowana dla wszystkich strzałów wymaganych do oddania do tych celów.

- 8.4.5. Wymogi kolejności ostrzeliwania nie dotyczą celów umieszczonych na podstawach ruchomych oraz celów stałych umieszczonych w obszarze poruszania się celów ruchomych w odniesieniu do danego Stanowiska Strzeleckiego.
- 8.5. Opis Toru może wymagać ostrzelania grupy celów w SEKWENCJI TAKTYCZNEJ.
- 8.5.1. Sekwencja Taktyczna polega na ostrzeleniu każdego celu z grupy jednokrotnie, w dowolnej kolejności, a następnie ponownym ostrzeleniu celów aby spełnić warunki z **11.6.**, **7.4.6.** i **7.4.7.**
- 8.5.2. Jeśli w grupie znajduje się Cel Łamliwy, jego ponowne ostrzelanie nie jest wymagane.
- 8.5.3. Wymóg ostrzeliwania grupy celów w Sekwencji Taktycznej nie obowiązuje, jeśli zawodnik ostrzeliwuje cele z odległości przekraczającej 10 m. W takim przypadku obowiązuje **8.4.**
- 8.6. OKNO jest celowo wykonanym otworem w barykadzie.
- 8.6.1. Podczas strzelania przez OKNA w Barykadach nie ma konieczności zachowania Kolejności Taktycznej, o ile Opis Toru nie stanowi inaczej.
- 8.6.2. Nie wolno przemieszczać się przez światła Okien przed Prawidłowym Ostrzeleniem celów widocznych przez te otwory. Przejście poniżej lub powyżej Okna jest dozwolone, o ile żaden fragment ciała i wyposażenia strzelca nie będzie widoczny dla pól Alfa celów, które nie zostały dotychczas Prawidłowo Ostrzelane.
- 8.7. Ładowanie broni, wymiana magazynka i usuwanie awarii muszą być wykonywane z prawidłowym ułożeniem ciała względem Barykady (patrz **8.2.3.**). Wyjście zza Barykady (także z pomieszczenia, samochodu itp.), jest dozwolone z bronią gotową do strzału (nabój w komorze nabojeowej, magazynek podpięty).
- 8.7.1. Zawodnik znajdujący się bezpośrednio za Barykadą, może się przemieszczać podczas wykonywania powyższych czynności.
- 8.7.2. Wykonywanie powyższych czynności pomiędzy Barykadami jest niedozwolone.
- 8.8. Niezależnie, czy Barykada jest zbudowana z materiału umożliwiającego obserwację, np. z siatki, zawodnik musi widzieć fragment tarczy bezpośrednio podczas oddawania do niej strzałów.
- 8.8.1. Nie dotyczy strzelania przez Przesłonę Przenikalną.
- 8.8.2. Nie ocenia się, czy obszar faktycznych trafień był w zasięgu bezpośredniego widzenia zawodnika, a jedynie dowolny fragment celu.
- 8.9. Drzwi muszą być otwierane poprzez pociągnięcie dłonią za uchwyt do otwierania drzwi lub poprzez pchnięcie ręką w miejscu wyznaczonym do otwierania drzwi, o ile zostało wyznaczone. Drzwi otwierane poprzez pchnięcie, a nieposiadające miejsca wyznaczonego do otwierania można pchnąć w dowolny sposób lub zgodnie z Opiszem Toru.
- 8.10. Naruszenie konstrukcji stropu tunelu bezpośrednio lub poprzez naruszenie podpór, skutkuje nałożeniem **KP** (Kar Proceduralnych) za każdy strącony element.
- 8.10.1. Strącenie elementu stropu jest nieodwołalnym powodem do nałożenia kary; naprawa tunelu przez zawodnika nie anuluje kary; elementy stropu nie muszą upaść na podłogę, wystarczy, że zostaną strącone częściowo ze swych podstaw.
- 8.10.2. Zmiana położenia elementu stropu na podporze bez zmiany jego wysokości nie jest powodem do nałożenia kary, o ile przesunięcie nie przekracza 0,2 m lub nie powiększyło obszaru stosowanego później Stanowiska Strzeleckiego.
- 8.10.3. Opis toru może dopuszczać lub narzucać pokonanie niskiego tunelu górą.
- 8.11. Dozwolone jest wykorzystywanie dowolnych elementów wyposażenia torów do stabilizacji broni i ciała zawodnika z zastrzeżeniem punktów **6.4.1.**, **6.4.2.** i **13.1.**

- 8.12. Zawodnik może z dowolnego powodu odłożyć broń na ziemię lub jakikolwiek stabilny element toru w sposób kontrolowany, zamierzony i bezpieczny (między innymi zgodny z kątami bezpieczeństwa na torze i punktem **9.7.1.** lub **9.7.2.** regulaminu) jeśli pozostaje od niej w odległości do **2 m** (lub innej, na wyraźne polecenie lub za zgodą RO). Obowiązują ograniczenia punktu **6.4.1.**

9. PRZEBIEG

- 9.1. Przed przystąpieniem do przebiegu zawodnik zobowiązany jest, na polecenie RO, przedstawić broń do kontroli pod kątem zgodności z przepisami i klasą sprzętową.
- 9.2. Przed rozpoczęciem przebiegu RO przeprowadza omówienie toru zgodnie z Opisem Toru oraz wskazuje:
- 9.2.1. Cele należące do toru, jeśli z obszaru toru widoczne są inne cele.
 - 9.2.2. Miejsce startu (**7.4.2.**), jeśli wyznaczone.
 - 9.2.3. Fizyczne Granice Obszaru toru (**6.4.**), jeśli występują.
 - 9.2.4. Barykady umowne (**6.5.5.**) jeśli występują.
 - 9.2.5. Przesłony Przenikalne (**6.8.**), jeśli występują.
- 9.3. RO prezentuje zawodnikom pracę celów ruchomych poprzez element aktywujący.
- 9.4. Po omówieniu i prezentacji, a przed rozpoczęciem przebiegu, zawodnicy mogą zapoznać się z torem.
- 9.4.1. Czas przeznaczony na obejście danego toru określa Opis Toru i musi być taki sam dla wszystkich zawodników.
 - 9.4.2. Podczas obchodu toru, zawodnicy mogą używać rąk do wskazywania celów i symulowania postaw strzeleckich, o ile nie trzymają żadnych przedmiotów.
 - 9.4.3. Podczas obchodu toru, zawodnik może sprawdzić stabilność elementów toru pod kątem ich wykorzystania jako stabilizacji.
 - 9.4.4. Podczas obchodu toru, zawodnik ma prawo podejść do celów, aby dokładnie zapoznać się z ich układem.
- 9.5. Zawodnicy nie mogą zapoznawać się z torem bez zgody sędziego. Zapoznanie się z torem możliwe jest wyłącznie:
- 9.5.1. Podczas omówienia toru.
 - 9.5.2. Bezpośrednio przed przebiegiem, za zgodą sędziego, który powinien dbać o to, aby dla każdego zawodnika ten dodatkowy czas był możliwie taki sam.
- 9.6. Wejście zawodnika na tor odbywa się tylko na polecenie sędziego.
- 9.7. Komenda „ŁADUJ, PRZYGOTUJ” (LOAD AND MAKE READY) - start z bronią załadowaną (domyślny stan broni) lub „PRZYGOTUJ SIĘ” (MAKE READY) start z bronią rozładowaną (o ile opis toru tak stanowi), formalne rozpoczyna przebieg.
- 9.7.1. Broń załadowana w pojęciu niniejszego regulaminu to broń przygotowana zgodnie z jednym z poniższych warunków:
 - 9.7.1.1. System z blokadą bezpiecznika w języku spustowym: magazynek podłączony do broni, nabój w komorze nabojoyej.
 - 9.7.1.2. System z kurkiem zewnętrznym: magazynek podłączony do broni, nabój w komorze nabojoyej; nastawny bezpiecznik włączony, o ile kurek nie jest opuszczony na ząb bezpieczeństwa lub całkowicie.

- 9.7.1.3. System z kurkiem wewnętrznym, strzelający z zamka zamkniętego: magazynek podłączony do broni, nabój w komorze naboju, nastawny bezpiecznik włączony.
- 9.7.1.4. Jeśli broń posiada dźwignię bezpiecznego zrzutu kurka (dekoker) kurek może zostać zrzuty przy jej pomocy.
- 9.7.1.5. W powyższych przypadkach zawodnik może nie wprowadzać naboju do komory naboju. W takim wypadku włączenie bezpiecznika ani użycie dekokera nie są konieczne.
- 9.7.1.6. System strzelający z zamka otwartego: magazynek podłączony do broni, komora naboju pusta; zamek otwarty i nastawny bezpiecznik włączony; w przypadku braku nastawnego bezpiecznika zamek musi być zamknięty.
- 9.7.2. Broń rozładowana w pojęciu niniejszego regulaminu to broń przygotowana w następujący sposób: magazynek nie wprowadzony do gniazda magazynka, komora naboju pusta, zamek, kurek i bezpiecznik nastawny w dowolnym położeniu.
- 9.8. Po wydaniu komendy „ŁADUJ, PRZYGOTUJ” lub „PRZYGOTUJ SIĘ”, zawodnik przygotowuje broń zgodnie z punktem **9.7.** i opisem toru.
 - 9.8.1. Zawodnik może skontrolować działanie przyrządów celowniczych, w tym laserowego wskaźnika celu, wyłącznie kierując lufę około 45 stopni w dół, jednak nie w pobliże jakiegokolwiek celu.
 - 9.8.2. Zawodnik może sprawdzać przyrządy celownicze wyłącznie bronią w stanie zgodnym z **9.7.1.** lub **9.7.2.**
 - 9.8.3. Zawodnikowi nie wolno w żaden sposób testować pozycji strzeleckiej.
 - 9.8.4. Zawodnik może włączyć latarki niezależnie od warunków oświetleniowych.
 - 9.8.5. Kolba składana musi być rozłożona przed sygnałem startowym i podczas przebiegu.
- 9.9. "CZY JESTEŚ GOTÓW?" (ARE YOU READY?) – brak negatywnej odpowiedzi zawodnika i przyjęcie pozycji wyjściowej oznacza, że zawodnik rozumie opis toru i jest gotów rozpocząć pokonywanie toru. Jeżeli zawodnik nie jest gotowy, informuje sędziego „NIE JESTEM” (NOT READY).
 - 9.9.1. Domyślna POSTAWA WYJŚCIOWA: minimum jedna dłoń trzyma broń w dowolnym miejscu, wylot lufy skierowany w kierunku bezpiecznym, pozycjonowany na wysokości lub poniżej poziomu biodra zawodnika, zawodnik nie dotyka dłońmi żadnego magazynka znajdującego się poza gniazdem magazynka. Reszta ciała zawodnika - dowolnie.
 - 9.9.2. Jeśli laserowy wskaźnik celu jest aktywny, wiązka nie może przebiegać bliżej niż 2 m od jakiegokolwiek celu przed sygnałem startowym.
- 9.10. „UWAGA” (STANDBY) – po tej komendzie RO, w przeciągu od 1 do 4 sekund, uruchamia stoper strzelecki, na sygnał którego, zawodnik rozpoczyna pokonywanie toru.
 - 9.10.1. Podczas zawodów **KT** domyślnie stosuje się dźwiękowy sygnał startowy. Dopuszcza się stosowanie dodatkowych sygnałów dotykowych w przypadku osób z niepełnosprawnością słuchu.
- 9.11. Jeżeli zawodnik nie zareaguje na sygnał startowy, RO sprawdzi ponownie gotowość zawodnika i ponownie rozpocznie procedurę startu od komendy „CZY JESTEŚ GOTÓW?”.
- 9.12. W przypadku falstartu, np. zainicjowania ruchu pomiędzy komendą "Uwaga" a sygnałem startowym lub w przypadku startu z naruszeniem warunków przedstartowych z opisu toru, sędzia zatrzymuje zawodnika; po udzieleniu ostrzeżenia i po doprowadzeniu toru do stanu wyjściowego, ponownie rozpocznie procedurę startu.
- 9.13. Jeśli w trakcie przebiegu padnie komenda **STOP**, zawodnik musi natychmiast przerwać strzelanie i oczekiwać na dalsze polecenia RO.

- 9.14. „JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ, ROZŁADUJ I POKAŻ DO SPRAWDZENIA” (IF YOU ARE FINISHED, UNLOAD AND SHOW CLEAR) – jeżeli zawodnik zakończył przebieg, zobowiązany jest do rozładowania broni - usuwa z obrębu broni magazynki i amunicję, następnie przedstawia sędziemu broń do kontroli.
- 9.15. „JEŻELI ROZŁADOWAŁEŚ, ZABEZPIECZ KOMORĘ” (IF CLEAR SECURE CHAMBER) – po rozpoczęciu wydawania tej komendy zawodnikowi nie wolno powrócić do ostrzeliwania celów pod rygorem dyskwalifikacji (**DQ**). Zawodnik umieszcza w komorze naboju flagę bezpieczeństwa.
- 9.15.1. Flaga bezpieczeństwa musi być wyraźnie włożona do wnętrza komory naboju.
- 9.15.2. Jeżeli okaże się, że nabój utkwił w komorze naboju, zawodnik może użyć narzędzi do usunięcia naboju a także, na polecenie lub za zgodą sędziego, w sposób kontrolowany i bezpieczny, zbić sponkę celując w kierunku wyznaczonym przez RO, poza obszar jakiegokolwiek celu. Przed oddaniem strzału sędzia zapisuje czas przebiegu lub zatrzymuje pomiar funkcją w stoperze.
- 9.15.3. Jeżeli podczas procedury rozładowania padnie strzał bez zgody sędziego, procedura rozładowania zostanie powtórzona, a zawodnik podlega karze dyskwalifikacji (**DQ**).
- 9.15.4. Zawodnik może schować rozładowaną i sprawdzoną broń do futerału lub odwiesić na pasie nośnym (patrz **4.3.**).
- 9.16. Jeżeli RO stwierdzi, że podczas przebiegu zawodnik zgubił ochronniki wzroku lub słuchu, albo rozpoczął przebieg bez nich, natychmiast zatrzymuje zawodnika, nakazuje procedurę rozładowania broni i po doprowadzeniu toru do stanu wyjściowego, ponownie rozpocznie procedurę startu po tym, jak zawodnik założy odpowiednie ochronniki.
- 9.16.1. Zawodnik, który przypadkowo zgubi ochronniki wzroku lub słuchu podczas przebiegu, lub rozpocznie bez nich przebieg, ma prawo zatrzymać się i poinformować o tym problemie RO.
- 9.17. Dozwolone jest strzelanie bez kontaktu kolby z ciałem zawodnika.
- 9.18. Zaleca się, aby zawodnik przemieszczając się po torze lub zmieniając postawę strzelecką miał włączony nastawny bezpiecznik, jeśli broń takowy posiada.
- 9.19. Zawodnik nie może powtarzać toru strzeleckiego z powodu awarii wyposażenia lub popełnionego błędu (z zastrzeżeniem **9.16.1.**).
- 9.20. W przypadku awarii broni, sędzia przerywa przebieg po upływie dwóch minut od chwili wystąpienia awarii. Zawodnik nie może użyć do usuwania awarii jakichkolwiek przedmiotów.
- 9.21. Powtórzenie przebiegu możliwe jest w przypadku błędu sędziego (kolizja z zawodnikiem, nieodwracalny błąd w liczeniu punktów) lub niezawinionej przez zawodnika awarii wyposażenia toru.

10. OCENA PRZESTRZELIN

- 10.1. Przystrzeliny w Tarczach ocenia się patrząc wzdłuż osi strzału, a nie prostopadle do materiału tarczy, szczególnie w przypadkach **10.3.** i **10.4.2.**
- 10.2. Ocenia się obszar rzeczywistego trafienia pociskiem w Tarczę.
- 10.2.1. Ciemne obwódki wokół przystrzeliny należą do obszaru rzeczywistego trafienia.
- 10.2.2. Występowanie ciemnej obwódki nie jest ostatecznym wyznacznikiem rzeczywistego trafienia, nie każdy pocisk takową zostawia, ponadto pocisk mógł wcześniej trafić inny cel, Przesłonę Przenikalną lub tyczkę tarczy.
- 10.2.3. Promieniowe rozdarcia wokół przystrzeliny nie mogą być brane pod uwagę.
- 10.3. Przystrzelina styczna do linii oddzielającej pola Tarczy zalicza się jako trafienia w pole wyżej punktowane.
- 10.4. Tylko wyraźnie widoczne dwie przystrzeliny w Tarczy nachodzące na siebie mogą być uznane za trafienie podwójne.

- 10.4.1. Nie dotyczy sytuacji, gdy sędzia obserwując tarczę podczas ostrzeliwania dostrzeżę na tarczy skutki trafień wielokrotnych.
- 10.4.2. Otwór owalny (eliptyczny), w przypadku Tarcz ruchomych lub ostrzeliwanych nieprostokątne, uznaje się za trafienie pojedyncze, jeśli nic nie wskazuje na trafienie podwójne.
- 10.4.3. Przestrzeliny o specyficznym dla stosowanych przez zawodnika pocisków kształcie podłużnym, wskazujące na trafienie pocisku bokiem, uznaje się za trafienie pojedyncze.
- 10.5. Przestrzeliny poprzednie, niezaklejone lub odsłonięte wskutek odpadnięcia zaklejek, nie mogą być zaliczone zawodnikowi jako jego trafienia. Głos decydujący należy do sędziego obserwującego przebieg zawodnika.
- 10.6. Jeśli Tarcza nie posiada zaznaczonego marginesu błędu w okolicy przestrzeliny, trafienie jest zaliczone, jeśli ślad po pocisku występuje i nie pozostawia wątpliwości co do pochodzenia.
- 10.7. Trafienie w Tarczę całkowicie poprzez PRZESŁONĘ TWARDĄ (HARD COVER) jest zaliczane jako brak trafienia (MISS).
 - 10.7.1. Jeśli niemożliwe jest określenie, które z przestrzelin w Tarczy Punktowanej pochodzą od pocisków, które wcześniej przebiły Przesłonę Twardą, ignoruje się podczas oceny odpowiednią liczbę najlepszych przestrzelin w danej tarczy.
 - 10.7.2. Jeśli niemożliwe jest określenie, które z przestrzelin w Tarczy Karnej pochodzą od pocisków, które wcześniej przebiły Przesłonę Twardą, ignoruje się podczas oceny odpowiednią liczbę najniżej karanych przestrzelin w danej tarczy.
- 10.8. Trafienie w powierzchnię Tarczy od tyłu jest zaliczane jako brak trafienia (MISS).
- 10.9. Trafienie w cel przez tyczkę lub podkładkę Tarczy jest traktowane jak trafienie bezpośrednie.
- 10.10. Aby trafienie w Cel Łamliwy zostało zaliczone, cel taki musi mieć pełnokalibrową przestrzelinę lub większy od niej uszczerbek lub rozpaść się całkowicie.
- 10.11. Trafienie w Cel Łamliwy całkowicie poprzez Przesłonę Twardą jest zaliczane jako brak trafienia (MISS). Nie jest to awaria toru. Zawodnik nie ma możliwości poprawnego trafienia w ten cel w dalszej części przebiegu.
- 10.12. Trafienie w Łamliwy Cel Karny poprzez Przesłonę Twardą jest zaliczane jako trafienie celne, o wartości kary określonej dla danego celu. Nie jest to awaria toru.
- 10.13. Ze względu na dynamiczny charakter konkurencji, kalibromierz nie jest ostatecznym wyznacznikiem trafień wielokrotnych. Może być jedynie pomocą przy ich ocenie.
- 10.14. Zawodnikom nie wolno dotykać celów podczas weryfikacji przestrzelin do czasu zakończenia oceny przebiegu.

11. PUNKTACJA

- 11.1. Punktacja jest obliczana według systemu „Time Plus Points”. Do prowadzenia obliczeń zalecana jest bezpłatna aplikacja Practiscore. Można stosować dowolną, inną metodę, która da takie same wyniki.
- 11.2. Wartość Punktowa Toru (WPT) = liczba wymaganych trafień na torze + 10.
 - 11.2.1. Wymagane trafienia w celach ruchomych liczy się potrójnie.

- 11.2.2. Tory o podwyższonej trudności z innych względów niż cele ruchome, mogą mieć dodane do 10. punktów.
- 11.2.3. Obliczoną WPT wpisuje się w aplikacji Practiscore w karcie toru jako "Punkty na torze" oraz podaje w Opisie Toru.
- 11.3. Zawodnik z najlepszym wynikiem na torze, czyli najmniejszą wartością sumy czasu i kar w danej klasie sprzętowej (lub ogółem, na potrzeby klasyfikacji generalnej) otrzymuje liczbę punktów równą WPT, kolejni zawodnicy proporcjonalnie mniej.
- 11.4. Suma punktów ze wszystkich torów daje wynik końcowy. Zwycięża zawodnik z największą liczbą punktów.
- 11.5. Do czasu przebiegu dodaje się sekundy karne:
Alpha = 0,0 s
Charlie = 1,5 s
Delta = 4,0 s
Miss = 10 s
NS-Alpha = 16 s
NS-Charlie = 8 s
NS-Delta = 4 s
KP = 5 s
DKP = 20 s
- 11.6. Domyślnie ocenia się dwie najlepsze przestrzeliny w dowolnych strefach tarczy punktowanej, ale opis toru może zmienić to założenie.
- 11.6.1. Na wybranych torach można stosować NEGATYWNY SYSTEM OCENY: ocenie podlega określona w Opisie Toru liczba najgorszych przestrzelin w każdej tarczy punktowanej. NSO nie ma wpływu na regulacje z rozdziału **10**.
- 11.6.2. Ocenie może podlegać inna liczba przestrzelin w tarczach punktowanych.
- 11.6.3. Opis Toru może wymuszać konkretny podział wymaganej liczby trafień pomiędzy strefy tarczy zawierającej więcej niż jedno pole Alpha.
- 11.7. BRAK WYMAGANEGO TRAFIENIA (MISS) oznacza brak wymaganej regulaminem lub opisem toru liczby trafień w poszczególnych strefach celu punktowanego. Kara nakładana jest za brak każdego wymaganego trafienia.
- 11.8. Trafienie CELU KARNEGO „No Shoot” (NS) – kara nakładana jest za każde trafienie w cel karny stosownie do wartości trafionego pola, jednak nakłada się nie więcej niż trzy kary o najwyższych wartościach trafień dla każdej tarczy karnej oraz jedno trafienie dla łamliwego Celu Karnego.

12. KARA PROCEDURALNA (KP)

Nakładana jest w przypadku naruszenia przez zawodnika zasad regulaminu lub opisu toru, nakładana jest, między innymi:

- 12.1. Jedna kara za każdy przypadek naruszenia Fizycznych Granic Obszaru – patrz **6.4.1**.
- 12.2. Jedna kara za każdy strzał oddany przez Barykadę Umowną – patrz **6.5.5**.
- 12.3. Jedna kara za każdy strzał oddany z wykluczonego stanowiska Barykady – patrz **7.4.10**.
- 12.4. Jedna kara na danym stanowisku strzeleckim za wyjście w światło celów zza krawędzi barykady przed oddaniem wymaganej liczby strzałów do tych celów; może być nałożona tylko raz na torze dla danego celu - **8.2.2**.

- 12.5. Jedna kara na torze za każdy nieostrzelany Prawidłowo cel, którego pole Alpha „widziało” zawodnika podczas strzelania (nieprawidłowe pozycjonowanie ciała podczas strzelania na danym stanowisku strzeleckim) – patrz **8.2.3.**
- 12.6. Jedna kara na danym stanowisku strzeleckim za nieprawidłową kolejność ostrzeliwania celów – patrz **8.4. 8.5. i 8.6.1.**
- 12.7. Jedna kara za każdy przypadek przejścia przez światło Okna – patrz **8.6.2.**
- 12.8. Jedna kara za każdy przypadek ładowania lub wymiany magazynka lub usuwania awarii bez prawidłowego stosowania Barykady – patrz **8.7.**
- 12.9. Jedna kara za każdy strzał oddany bez widoczności celu – patrz **8.8.**
- 12.10. Jedna kara za każdy przypadek nieprawidłowego otwierania drzwi – patrz **8.9.**
- 12.11. Jedna kara za każdy strącony element stropu – patrz **8.10.**
- 12.12. Jedna kara za każdy przypadek zapoznawania się z torem bez zgody sędziego, jednak pierwszy przypadek naruszenia podczas zawodów karany jest ostrzeżeniem – patrz **9.5.**
- 12.13. Jedna kara za każdy przypadek testowania pozycji strzeleckiej, sprawdzania przyrządów w kierunku celów, sprawdzanie przyrządów bronią załadowaną, a niezabezpieczoną, itd., jednak pierwszy przypadek naruszenia podczas zawodów karany jest ostrzeżeniem – patrz **9.8.**
- 12.14. Jedna kara za każdy przypadek kierowania wiązki lasera bliżej niż 2 m od celów przed sygnałem startowym – patrz **9.9.2.**
- 12.15. Jedna kara za każdy przypadek nieumyślnego, trwałego modyfikowania elementów toru jeśli sędzia oceni, że naruszenie nie miało najmniejszego pozytywnego wpływu na pokonanie toru.

13. DUŻA KARA PROCEDURALNA (DKP)

Może być nałożona przez RO za każdy przypadek następujących wykroczeń:

- 13.1. Modyfikowanie elementów toru, ich ustawienia lub chwilowego położenia.
 - 13.1.1. Zmiany w ustawieniach Barykad, celów, mocowań celów, urządzeń aktywujących cele ruchome, fizycznych granic toru, konstrukcji, rekwizytów, kształtu nawierzchni strzelnicy, układu naturalnej roślinności, czy innych przedmiotów w obrębie toru.
W szczególności zabronione jest odchyłanie Barykad i przesuwanie elementów tunelu w celu poprawienia pozycji strzeleckiej.
 - 13.1.2. Zmiana położenia elementów toru przez zawodnika nie może być powodem do domagania się powtórzenia przebiegu.
 - 13.1.3. Decyzje o nałożeniu **DKP** lub **SDQ** należą do RO i powinny być podjęte, jeśli naruszenie konstrukcji toru ułatwia zawodnikowi jego pokonanie, stosownie do okoliczności.
 - 13.1.4. Nie dotyczy przypadków przemieszczania i usuwania nabojów i łusek nabojowych.
- 13.2. Wykonanie skrótu przez fizyczne granice toru.
- 13.3. Oddanie jednego strzału z naruszeniem Fizycznych Granic Obszaru (**6.4.1.**).
- 13.4. Niesportowe, niedozwolone postępowanie, które jest niezgodne z przepisami i duchem **KT**.
RM może ją nałożyć, jeżeli w danym przypadku nie zachodzi konieczność nałożenia **SDQ** lub **DQ**.

14. DYSKWALIFIKACJA NA TORZE (SDQ)

- 14.1. Skutkuje zakończeniem przebiegu zawodnika na Torze (*funkcja **SDQ** w szablonie Practiscore przyznaje wynik na torze = 300 s, jednak nie uwzględnia tego toru w klasyfikacji zawodnika z konsekwencją zero punktów*). **SDQ** nakłada się, jeśli zawodnik podczas przebiegu:

- 14.1.1. Posłuży się bronią niezgodną z zadeklarowaną klasą sprzętową.
 - 14.1.2. Użyje wyposażenia które jest niezgodne z przepisami **KT**.
 - 14.1.3. Odda więcej niż jeden strzał z naruszeniem Fizycznych Granic Obszaru (**6.4.1.**).
 - 14.1.4. Popełni poważny błąd proceduralny, który w subiektywnej ocenie sędziego da zawodnikowi znaczącą przewagę, na przykład: zawodnik dokona drastycznego skrótu przez Fizyczne Granice Obszaru, nie wykona nałożonych opisem toru ćwiczeń fizycznych, ostrzela cele z rażącym naruszeniem zasad z punktu **8.2.**, nie pokona tunelu zgodnie z punktem **8.10.3.**
 - 14.1.5. Próbuje uzyskać powtórzenie przebiegu przez umyślne usunięcie ochronników wzroku lub słuchu (**9.16.**) lub bezzasadnie przerwie przebieg pod pretekstem braku ochronników (**9.16.1.**).
 - 14.1.6. Dokona znacznej modyfikacji elementów toru (**13.1.**) ze znamionami działania celowego.
- 14.2. Zawodnik może zażądać potwierdzenia przez RM decyzji sędziego toru (RO) o nałożeniu kary **SDQ**.

15. DYSKWALIFIKACJA (DQ)

- 15.1. Skutkuje usunięciem wyniku zawodnika z klasyfikacji ogólnej i zakazem kontynuacji zawodów. Jeśli **DQ** zostanie nałożone podczas udziału P.K., wyniki uzyskane wcześniej w konkurencji klasyfikowanej nie będą usunięte. Kara **DQ** nakładana jest za:
- 15.1.1. Oddanie strzału amunicją określoną w **3.2.**
 - 15.1.2. Złamanie zasady **4.1.**
 - 15.1.3. Posługiwanie się bronią poza obszarem Strefy Bezpieczeństwa (Safety Area) - naruszenie **4.4.**
 - 15.1.4. Posiadanie przy sobie w jakimkolwiek momencie poza przebiegiem na torze, broni z wprowadzonym nabojem do komory nabojeowej lub jego atrapą lub łuską, bądź podłączonym magazynkiem z amunicją.
 - 15.1.5. Posiadanie przy sobie w jakimkolwiek momencie poza przebiegiem na torze, broni z podłączonym pustym magazynkiem, z zastrzeżeniem **4.4.2.**, jeśli jest to drugie przewinienie tego typu. Pierwszy taki przypadek karany jest ostrzeżeniem.
 - 15.1.6. Dotykanie dłońmi amunicji luzem lub jej atrap (w tym naboju szkolnych, treningowych, łusek i zbijków), magazynków z amunicją, pudełek, paczek i torebek, w które zapakowana jest amunicja, podczas pobytu w Strefie Bezpieczeństwa (**4.4.4.**).
 - 15.1.7. Podnoszenie upuszczonej broni - naruszenie **4.5.**
 - 15.1.8. Niesportowe lub niedozwolone zachowanie, rażące naruszenie zasad bezpieczeństwa lub kultury osobistej.
 - 15.1.9. Sweeping - dopuszczenie w czasie przebiegu do sytuacji, w której przedłużenie wylotu lufy broni trzymanej przez zawodnika przecina jakąkolwiek część ciała jakiejkolwiek osoby.
 - 15.1.10. Skierowanie wylotu lufy poza standardowe lub zawarte w opisie toru kąty bezpieczeństwa podczas pokonywania toru.
 - 15.1.11. Posługiwanie się bronią na torze bez wyraźnej komendy RO.
 - 15.1.12. Upuszczenie broni w jakimkolwiek momencie przebiegu z zastrzeżeniem **8.12.**
 - 15.1.13. Trzymanie palca wewnątrz kabłąka języka spustowego w czasie przemieszczania się lub przy usuwaniu zacięcia, jeżeli zawodnik wyraźnie kieruje wylot lufy poza ostrzeliwaną grupę celów, a także w czasie ładowania, przeładowywania i rozładowywania broni z wyjątkiem sytuacji, gdzie zostało to dozwolone.

- 15.1.14. Strzał ponad kulochwytem lub w jakimkolwiek innym kierunku poza wskazanym w pisemnym opisie toru kierunkiem bezpiecznym. Zawodnik, który oddał strzał, w wyniku którego pocisk po trafieniu celu skieruje się w kierunku niebezpiecznym, nie podlega karze dyskwalifikacji.
- 15.1.15. Strzał, w wyniku którego pocisk uderza w ziemię bliżej niż **3** m od zawodnika. Nie dotyczy strzału skierowanego do celu umieszczonego bliżej niż **3** m od zawodnika oraz strzału nabojem niedoładowanym.
- 15.1.16. Strzał przypadkowy, w tym spowodowany awarią broni lub amunicji - strzał oddany w trakcie wykonywania innych czynności niż ostrzeliwanie celów, a w szczególności: w czasie przemieszczania się po torze, zmiany postawy strzeleckiej (z wyjątkiem sytuacji, w której zawodnik ostrzeliwuje cele w ruchu), podczas wymiany magazynka, usuwania zacięcia, rozładowania broni, przekładania broni z jednej ręki do drugiej.
- 15.2. Zawodnik może zażądać potwierdzenia przez RM decyzji sędziego toru (RO) o nałożeniu kary **DQ**.

16. NIEOBECNY (DNF)

Jeśli zawodnik nie przystąpi do pokonania toru lub nie przystąpi do powtórnego przebiegu po wprowadzeniu przez RM istotnej zmiany konstrukcji toru (punkt **6.2.**) otrzymuje na tym torze zero punktów (*funkcja w szablonie Practiscore: "DNF/0.0"*).

17. CYKL ZAWODÓW

- 17.1. Do prowadzenia rankingów z zawodów cyklicznych zalecana jest aplikacja Practiscore, jeśli zawody składające się na cykl były w niej prowadzone.
- 17.2. Wyniki Cyklu uwzględniają wszystkich zawodników, którzy brali udział w przynajmniej jednym zawodach cyklu.
- 17.3. Uwzględnia się najlepsze z uzyskanych przez zawodnika wyników punktowych w liczbie zawodów obliczonej według wzoru **LZ x 0,77** zaokrąglonej w dół do liczby naturalnej, gdzie **LZ** to łączna Liczba Zawodów składających się na dany cykl. W aplikacji, w karcie tworzenia cyklu, w polu "Najwyższe wyniki serii", należy wprowadzić liczbę obliczoną na podstawie powyższego wzoru.
- 17.4. Do obliczania wyniku zawodnika w Cyklu przyjmuje się liczbę punktów procentowych, zdobytych w poszczególnych edycjach cyklu. W aplikacji, w karcie tworzenia cyklu, w polu "Grupowe wyniki serii" należy wybrać opcję "WG PROCENTÓW W ZAWODACH". Zwycięza zawodnik z największą liczbą punktów.